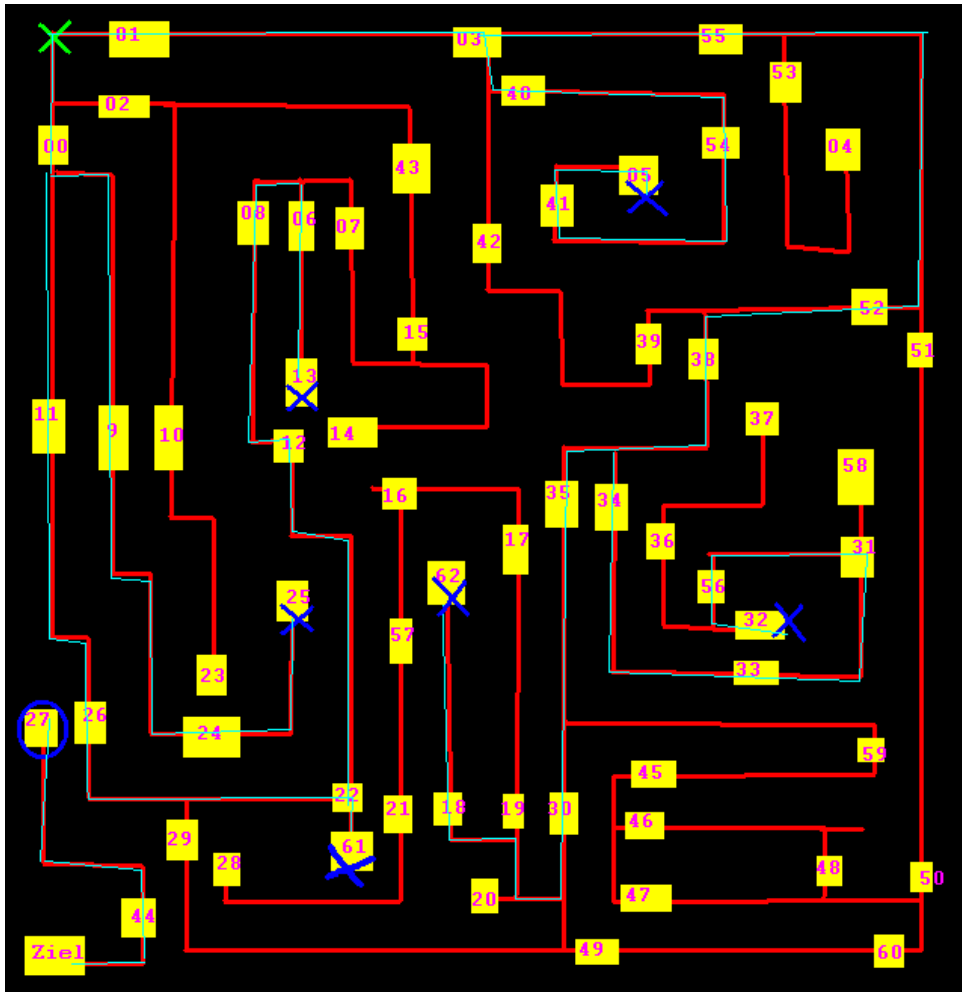


# DAV-Drachenkampagne, Teil 5

## Entwicklungsdatenblatt



### Einheitentabelle

Generierungspunkt	[Stufe] Einheitentyp	Leben	Angriff	Rüstung	Abzug von Leben	Item fallen lassen
x0	[1] Murloc-Läufer	240	9-10	0	0	Keines
x1	[2] Murloc-Jäger	300	6-10	0	0	Keines
x2	[3] Murloc-Nachtkriecher	400	10-11	1	0	Keines
x3	[1] Spinne	240	10-11	0	0	Keines
x4	[1] Satyr-Schwindler	240	10-11	0	0	Keines
x5	[1] Satyr	240	7-10	0	0	Keines
x6	[2] Blitz-Echse	280	15-22	0	0	Keines
x7	[2] Dunkel-Troll-Schattenpriester	240	17-24	0	0	Keines
x8	[2] Dunkel-Troll	300	17-20	0	0	Keines
x9	[2] Waldwolf	300	12-13	0	0	Keines